

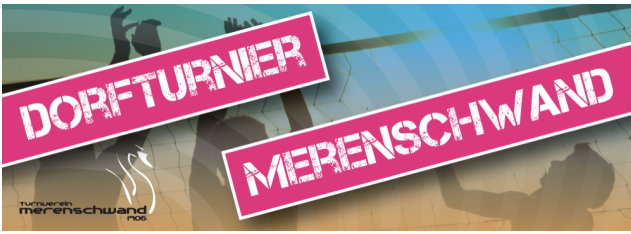


Dorfturnier Völkerball – Reglement v1.1

Grundregeln

Gespielt wird in zwei gleich grossen, durch eine Mittellinie geteilten Spielfeldern. Jeweils ein Spieler pro Team geht in den Himmel (hinter die Grundlinie des gegnerischen Feldes). Jedes Team versucht aus seinem Spielfeld heraus die gegnerischen Spieler mit dem Ball zu treffen. Wer getroffen worden ist, muss in den eigenen Himmel (hinter das Spielfeld des gegnerischen Teams) und kann von dort aus wieder versuchen, gegnerische Spieler zu treffen. Spieler, die den feindlichen Ball fangen können, behalten ihr Leben.

- Spielzeit: 10 Minuten
- Bälle: 2 (Softbälle)
- Schiedsrichter: 1 unparteiische Person
- Teams: **6 Spieler pro Mannschaft** (Mischung aus allen Schuljahrgängen erlaubt)
 - 1 Spieler aus jedem Team ist zu Beginn des Spiels im Himmel und darf direkt ins Feld zurückkehren, sobald ein weiterer Spieler aus dem eigenen Team getroffen wurde
- Es braucht zu Beginn des Spiels kein Hin- und Herpassen zwischen Feldspielern und Himmelspieler, bis die Gegner mit dem Ball getroffen werden dürfen. Mit dem Startpfiff beginnt das Spiel direkt
- Wer im Himmel ist und einen Gegner mit dem Ball trifft, darf direkt zurück ins Spielfeld gehen. Aber Achtung: Der Himmel darf jedoch nie leer sein!
- Das Team, welches zuerst keine Spieler mehr im Feld hat, verliert
- Wenn innerhalb der 10 Minuten Spielzeit vorzeitig eine Runde beendet ist, wird in der restlichen Zeit eine neue Runde mit dem gleichen Gegner begonnen. Am Ende der 10 Minuten wird abgepfiffen und Punkte vergeben:
Punkte: Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = je 1 Punkt, Verlierer = 0 Punkte
Ein Beispiel: Team A spielt gegen Team B; Runde 1 ist nach 4 Minuten zu Ende; Team A gewinnt, Team B verliert; Runde 2 beginnt und Team B gewinnt bei Minute 9, Team A verliert; Runde 3 beginnt, es wird bei Minute 10 abgepfiffen; nun haben beide Teams einen Sieg errungen, es ist also Gleichstand: Team A und B bekommen je 1 Punkt.
- Wird während den 10 Minuten keine Runde beendet, gilt die Begegnung als unentschieden
- Laufen während des Ballbesitzes ist im Feld und im Himmel nicht erlaubt
- Bälle aus dem gegnerischen Feld zu fischen (d.h. über eine Linie zu fassen mit Fuss oder Hand) ist nicht erlaubt
- Geht ein Ball ins Out, dürfen nur Spieler aus dem Himmel auf der entsprechenden Seite den Ball holen



- Wird ein Spieler getroffen und ein weiterer Spieler fängt den Ball, muss keiner in den Himmel
- Werden zwei Spieler gleichzeitig/nacheinander getroffen mit einem Schuss, müssen beide in den Himmel
- Wird der Ball beim Passen in der eigenen Mannschaft nicht gefangen, muss der Spieler nicht in den Himmel

Feld

